



Online-Glücksspiel(-Sucht)

bei Kindern, Jugendlichen und jungen Erwachsenen

Online-Glücksspiel ist die vermeintlich einfache und schnelle Möglichkeit, um an Geld zu kommen. Dies kann aber ganz schnell in einem Teufelskreis enden. Dabei sind Jugendliche und junge Erwachsene längst als Zielgruppe von Glücksspielproduzenten ausgemacht und es werden immer wieder neue Wege gesucht, um auch an das Geld von Kindern zu kommen oder diese zumindest an Online-Glücksspiel heranzuführen. Glücksspiel-Sucht ist in diesem Sinne dann eine extreme Auswirkung einer verbreiteten (Medien-)Nutzung.

Wir wollen uns in dieser Fokus Time damit beschäftigen, wie Online-Glücksspiel in Deutschland organisiert ist, mit welchen Tricks und technischen Möglichkeiten Spieler:innen "bei der Stange" gehalten werden und wie man Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene so informieren und stärken kann, damit ein reflektierter Umgang mit Online-Glücksspiel gelingt.

Die Fokus Time findet diesmal in Kooperation mit der Drogenhilfe "Knackpunkt" der Suchthilfe in Thüringen (SiT) statt.

Wie immer dient die FOKUS TIME dazu, innerhalb einer kurzen Zeit, Einblicke in ein Thema der (Medien-) Pädagogik zu bekommen und in einen fachlichen Austausch zu treten.

Wann: am 21. Juni 2024 um 11 Uhr (bis ca. 12:30 Uhr)

Wo: online über Cisco Webex

Wie: <https://lfd-th.webex.com/meet/fokus-digital>

Zum Start des Meetings treten Sie bitte als „Gast“ bei.

Die FOKUS TIME ist ein Angebot des Projektes FOKUS DIGITAL. Weitere Infos unter:

<https://mitmedien.net/fokus-digital>

Gefördert von:

Durchgeführt von: