

# FOKUS DIGITAL



## SPOTLIGHT Toontastic 3D



**mit**  
**medien** e.V.  
Bildung | Beratung  
Erlebnisraum

## KURZBESCHREIBUNG

Mit der App Toontastic 3D können Kinder spannende und lustige Animationsgeschichten am Tablet selbst entwickeln und dabei die Charaktere und deren Dialog, den Schauplatz und die Hintergrundmusik selbst wählen und gestalten. Dabei sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt. Die App führt den Spielenden mit einfachen Anweisungen durch die Gestaltung eines eigenen Animationsfilms.



Screenshot: [www.stadtlandflussonline.net](http://www.stadtlandflussonline.net)

## SPIELAUFBAU

Zunächst kann zwischen einer Kurzgeschichte, einer klassischen Geschichte oder einer Dokumentation gewählt werden. Der Aufbau einer Geschichte erfolgt in mehreren Stufen. Jede der Stufen kann unabhängig voneinander aufgenommen werden:

- 1** Kurzgeschichte: Einleitung, Hauptteil und Schluss
- 2** Klassischen Geschichte: Einleitung, Konflikt, Herausforderung, Höhepunkt, Schluss
- 3** Dokumentation: Frage, Hypothese, Experiment, Resultat, Fazit

Danach kann/können sich der/die Spielende/n zwischen verschiedenen Schauplätzen für die Animationsgeschichte entscheiden. Zur Auswahl stehen eine Schule, ein Piratenschiff, ein Camp oder eine Unterwasserwelt. Als nächstes kann zwischen einer Vielzahl von Charakteren, die mitspielen sollen, entschieden werden. Wer gern selbst kreativ werden möchte, kann auch eigene Schauplätze, sowie eigene Charaktere in der App zeichnen, gestalten oder als Foto einfügen. Ist die Geschichte entwickelt, kann die Aufnahme gestartet werden. Dabei werden die Figuren zum Leben erweckt, indem sie mit dem Finger über den Schauplatz bewegt werden. Wenn dabei noch live ein Text für die Charaktere eingesprochen wird, wird eine richtige (Animations-) Geschichte daraus. Zum Schluss kann noch eine Hintergrundmusik gewählt werden. Die App setzt die einzelnen Teile automatisch zusammen. Der fertige Film kann jetzt angeschaut, privat gespeichert und/ oder geteilt werden.

## GRUNDFUNKTION

- Entwicklung einer eigenen Geschichte
- Auswahl des Schauplatzes
- Aufnahme der Animation und der Sprecherstimmen
- ggf. exportieren
- Auswahl des Schauplatzes
- Hintergrundmusik wählen
- Auswahl des grundsätzlichen Aufbaus der Geschichte (Kurzgeschichte, klassische Geschichte, Dokumentation)

## FÄHIGKEITEN

- Kommunikation
- Kritisches Denken
- Erfahrungen im Umgang mit der Gestaltung von Medien (Medienkompetenz)
- Erfahrungen im Umgang mit medialer Technik (Medienkompetenz)
- Kreativität

## EINSATZMÖGLICHKEITEN IM SCHULKONTEXT

Da sich die App nach einer kurzen Einführung kinderleicht bedienen lässt, kann sie auch im Schulkontext helfen, den Unterricht kreativ und medial zu gestalten. Beispielsweise können im Deutschunterricht Geschichten nacherzählt- oder auch in naturwissenschaftlichen Fächern Experimente nachgestellt werden. Auch kann der Aufbau einer klassischen Geschichte durch die einzelnen Teile erlernt werden.



Toontastic 3D ist leider nur als englische Version verfügbar. Da die App allerdings nach einer kurzen Einführung für Kinder sehr leicht zu bedienen ist, können sich Kinder auch ohne Textverständnis zurechtfinden.

Toontastic 3D wurde von Google entwickelt. Dort findet man auch weitere Informationen: <https://toontastic.withgoogle.com/>

Toontastic 3D Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=c0I58rFe18Q>



Das Mindestalter wird vom Anbieter auf sechs bis acht Jahre eingestuft



Kostenlos (ohne Werbung oder In-App-Käufe)

## ERHÄLTlich BEI



EIN PROJEKT VON



Gefördert durch das Ministerium  
für Bildung, Jugend und Sport